

วันที่ : 3 เมษายน 2566
เวลา : 08.30 – 16.30 น.
workshop: Metaverse พลิกโฉมโลกเสมือนจริง ด้วย Spatial.io มั่นใจ ใคร ๆ ก็สร้างได้
จำนวนที่รับ : 100 คน
ห้อง : ณ ห้องปฏิบัติการคอมพิวเตอร์ IT105 IT106 อาคารเทคโนโลยีสารสนเทศ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

## รายละเอียด

Metaverse พลิกโฉมโลกเสมือนจริง ด้วย Spatial.io มั่นใจ ใคร ๆ ก็สร้างได้ ผู้เข้าอบรมรู้และเข้าใจ Platform Metaverse สร้างและประยุกต์ใช้งานด้าน Metaverse ในกิจกรรมต่าง ๆ ของตนเองหรือองค์กรได้ เนื้อหา workshop ประกอบด้วย

- ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ Metaverse
- การสมัครใช้งาน Metaverse (Spatial.io)
- การกำหนดค่าอัตลักษณ์บุคคลบนโลก Metaverse
- การสร้าง Space
- การกำหนดคุณสมบัติของ Space
- เครื่องมือและส่วนควบคุม
- แหล่งดาวน์โหลดโมเดลและ Space สำหรับใช้งาน
- การโหลดโมเดลและ Space เข้าสู่ Metaverse (Spatial.io)
- Workshop ช่วงที่ 1 สร้างห้องสำหรับแสดงผลงาน และการเชื่อมโยง Metaverse อื่น ๆ เข้าหากัน
- Workshop ช่วงที่ 2 สร้างโลกเสมือนของตนเองด้วย Model 3 มิติที่ได้อบรม
- การแบ่งปัน Metaverse ให้ผู้อื่นได้เยี่ยมชม

## กำหนดการฝึกอบรม

วันที่ 3 เมษายน 2566 (6 ชั่วโมง)

## คุณสมบัติผู้เข้าอบรม

สามารถใช้งานคอมพิวเตอร์และอินเทอร์เน็ตพื้นฐานได้

## ผู้เข้าร่วมอบรมต้องเตรียมมา

-

## รายชื่อวิทยากร

1. ผศ.เขมปรีดา ขุนราชเสนา
2. ผู้ช่วยศาสตราจารย์ดวงจันทร์ สีหาราช